



INNOVACIÓN EDUCATIVA: UTILIZANDO LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA EN LA DOCENCIA UNIVERSITARIA

Objetivos			
Capacitar al profesorado para:			
<ul style="list-style-type: none">• Creación de Contenido Educativo Interactivo: Diseñar recursos educativos más dinámicos y atractivos para sus estudiantes.• Diseño de Sistemas de Tutoría Virtual: Ofrecer un apoyo más personalizado y eficiente a sus estudiantes fuera del aula.• Desarrollo de Simulaciones Educativas: Crear entornos de aprendizaje más inmersivos y prácticos para sus estudiantes.• Adaptación al Entorno Educativo en Evolución			
Duración		Modalidad	
25 hora/s lectiva/s		Sistema mixto. 15 horas online y 10 horas presenciales por Teams	
Destinatarios		Requisitos	
PDI de la UCLM		Manejo básico de un ordenador personal y conocimientos previo de herramientas docentes como Moodle.	
Competencia			
Competencia digital 3: Creación de contenidos Innovación educativa			
Campus	Sala	Convocatoria	Fechas y horario
Multicampus	Microsoft Teams	Multicampus 1C	Del 30 de septiembre de 2024 al 11 de octubre de 2024 (De 18:00 a 20:00)
Multicampus	Microsoft Teams	Multicampus 2C	Del 17 de febrero de 2025 al 23 de febrero de 2025 (De 18:00 a 20:00)
Aclaraciones de fechas y horarios			
Las fechas de las sesiones presenciales se comunicarán por el ponente.			
Programa			
Tema 1. Introducción a la Inteligencia Artificial Generativa Tema 2. Creación de Contenido Educativo con IAG Tema 3. Tutoría Virtual y Retroalimentación Automatizada Tema 4. Evaluación Automatizada con IAG Tema 5. Simulaciones y Entornos de Aprendizaje Virtual Tema 6. Consideraciones Éticas y Futuras Tendencias			
Diploma		Evaluación	
Aptitud		1. Realización de ejercicios de carácter obligatorio, propuestos en cada módulo (55%). Cuestionario de cada tema impartido. Corrección automática. 2. Prueba final de evaluación (45%). Trabajo Final. 100% del porcentaje asignado para trabajo completado.	
Profesorado			
JOSÉ MANUEL GILPÉREZ AGUILAR			