



INTRODUCCIÓN A LA ALFABETIZACIÓN MEDIÁTICA-LÚDICA: GAMIFICACIÓN Y JUEGOS SERIOS

Objetivos			
Capacitar al alumno para: <ul style="list-style-type: none">• Obtención de conocimientos básicos sobre el uso de lo lúdico en el ámbito educativo• Gamificación de asignaturas y buenas prácticas• Juegos serios y educación. Tipología de juegos serios			
Duración		Modalidad	
30 hora/s lectiva/s		On-line	
Destinatarios		Requisitos	
PDI de la UCLM			
Competencia			
Innovación educativa			
Campus	Sala	Convocatoria	Fechas y horario
Internet	Internet	internet 2C	Del 1 de febrero de 2025 al 15 de marzo de 2025 (De 00:00 a 00:00)
Programa			
Tema 1. Aprendizaje y videojuegos: La competencia mediática-lúdica, teorías y rol del alumnado			
Tema 2. La gamificación			
Tema 3. Aprendizaje basado en juegos: juegos serios			
Diploma		Evaluación	
Aptitud		1. Realización de tareas sobre cada uno de los temas del programa (15% cada una de las 3 tareas. Cada tarea consistirá en la entrega de un pequeño trabajo para la puesta en práctica de los conocimientos teóricos trabajados. 2. Prueba final de evaluación (55%). Consistirá en la realización de una prueba tipo test sobre contenidos del curso.	
Profesorado			
JOSÉ IVÁN SAN JOSÉ VIECO RUTH GARCÍA MARTÍN			